

หัวข้อในการอบรม

เก่งสร้างเว็บด้วย Dreamweaver CS3

การใช้งานพื้นฐานกับ Dreamweaver	2
การทำงานกับภาพ	13
การสร้างและทำงานกับตาราง Tables	17
การสร้างลิงค์	20
การสร้าง Forms	23

เก่งสร้างเว็บด้วย Dreamweaver CS3

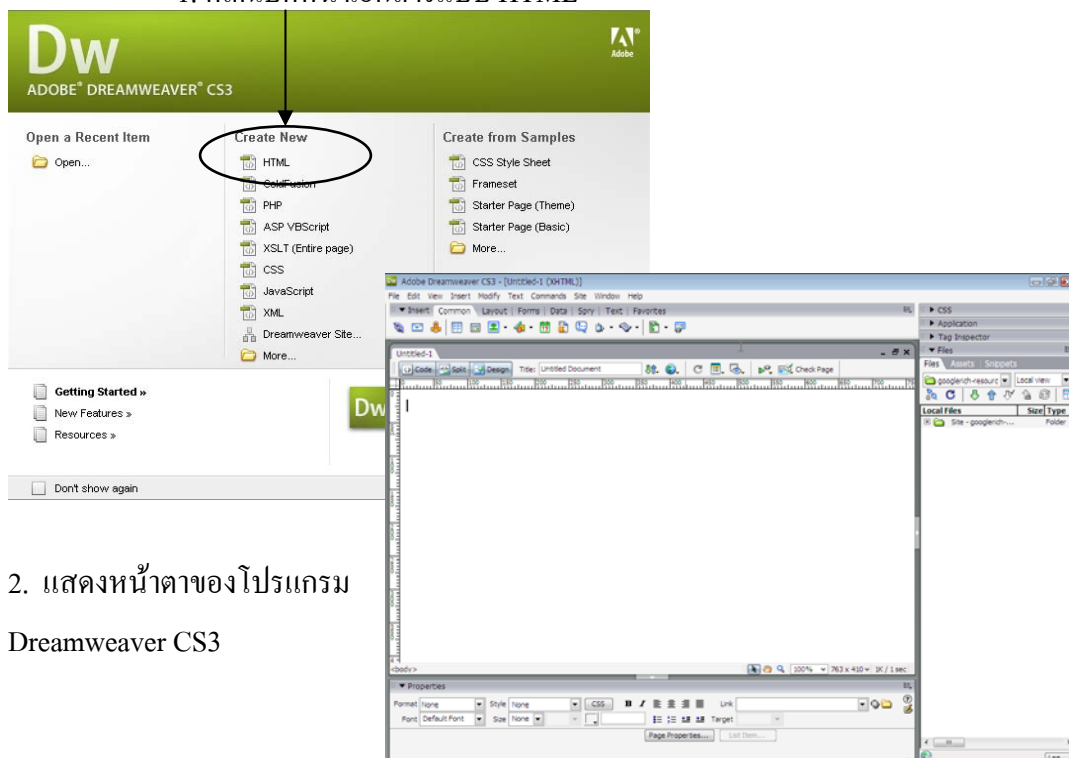
Dreamweaver เป็นโปรแกรมของบริษัท Adobe ใช้สำหรับสร้างเว็บเพจแบบเสมือนจริง หรือที่เรียกว่า WYSIWYG ไม่ต้องเขียนภาษา HTML มีคุณสมบัติแบบลากวางและมีเครื่องมือช่วยในการสร้างเว็บเพจ อย่างเพียบพร้อม และสามารถทำงานร่วมกับภาษาไทยได้เป็นอย่างดี เป็นที่นิยมสำหรับ Web Master และผู้สนใจทั่วไป

Dreamweaver เป็นเครื่องมือที่ช่วยสร้างเว็บเพจ ทำให้ผู้ที่สนใจสร้างเว็บเพจทั้งแบบบุคคล และองค์กรสามารถสร้างเว็บเพจได้โดยง่าย โดยผู้เรียนไม่จำเป็นต้องมีความรู้ในการเขียนภาษา HTML ที่สร้างเว็บเพจได้

การเข้าสู่โปรแกรม

คลิกปุ่ม Start > Programs > Adobe Design Premium CS3 > Adobe Dreamweaver CS3 เมื่อเข้าสู่โปรแกรมจะปรากฏหน้าจอดังนี้

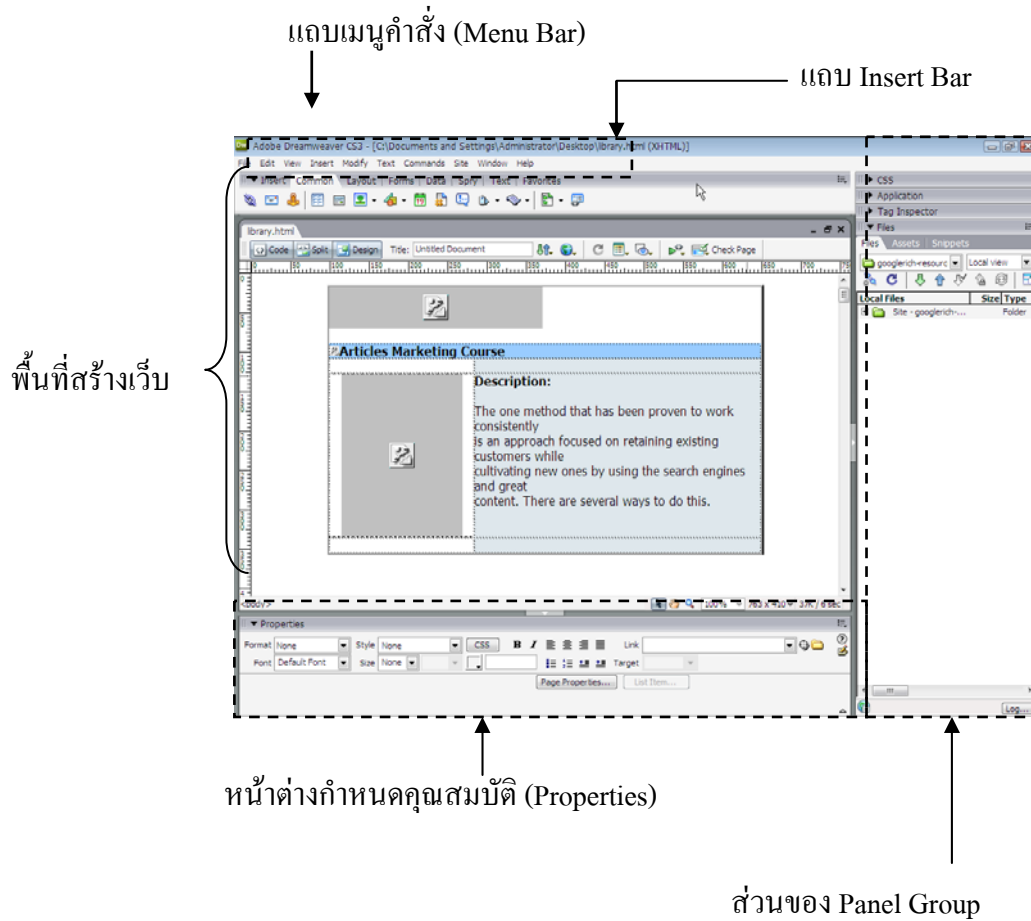
1. คลิกเปิดหน้าเอกสารแบบ HTML



2. แสดงหน้าต่างของโปรแกรม Dreamweaver CS3

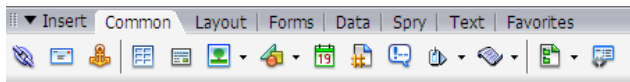
ส่วนประกอบหน้าจอโปรแกรม

โปรแกรม Dreamweaver CS3 มีหน้าจอที่มีเครื่องมือ คำสั่งต่าง ๆ และองค์ประกอบที่สำคัญดังนี้



เครื่องมือที่อยู่ในแถบ Insert Bar

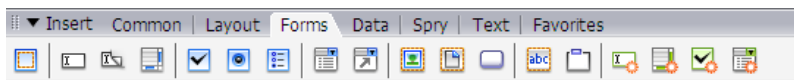
โปรแกรม Dreamweaver CS3 มีเครื่องมือที่ใช้สำหรับสร้างเว็บไซต์ ซึ่งเครื่องมือต่างๆ มีดังนี้



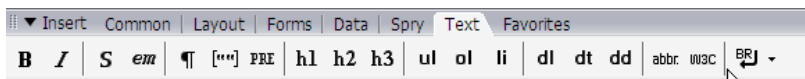
- กลุ่มเครื่องมือ Common รวมเครื่องมือต่าง ๆ ที่เราเรียกใช้งานบ่อย



- กลุ่มเครื่องมือ Layout รวมเครื่องมือในการจัดองค์ประกอบของหน้าเว็บ



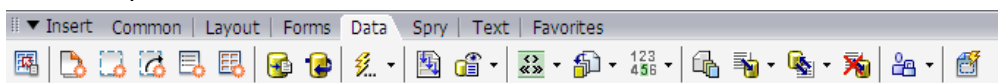
- กลุ่มเครื่องมือ Forms ใช้สร้างแบบสอบถามและตัวเลือกต่าง ๆ



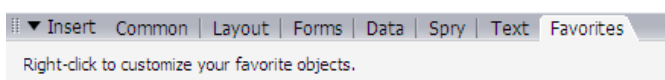
- กลุ่มเครื่องมือ Text รวมเครื่องมือที่ใช้งานด้านตัวอักษรที่อยู่ภายในเว็บเพจ



- กลุ่มเครื่องมือ Spry



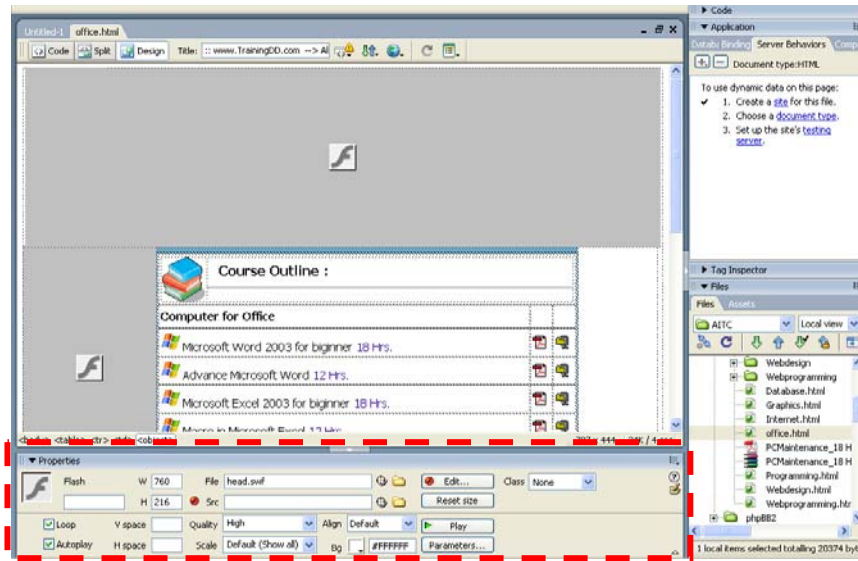
- กลุ่มเครื่องมือ Data รวมเครื่องมือใช้สร้างแอปพลิเคชันที่ติดต่อกับฐานข้อมูลผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์



- กลุ่มเครื่องมือ Favorites เลือกเครื่องมือที่ใช้งานบ่อยมาใส่ในแถบนี้ได้

หน้าต่างกำหนดคุณสมบัติ (Properties Inspector)

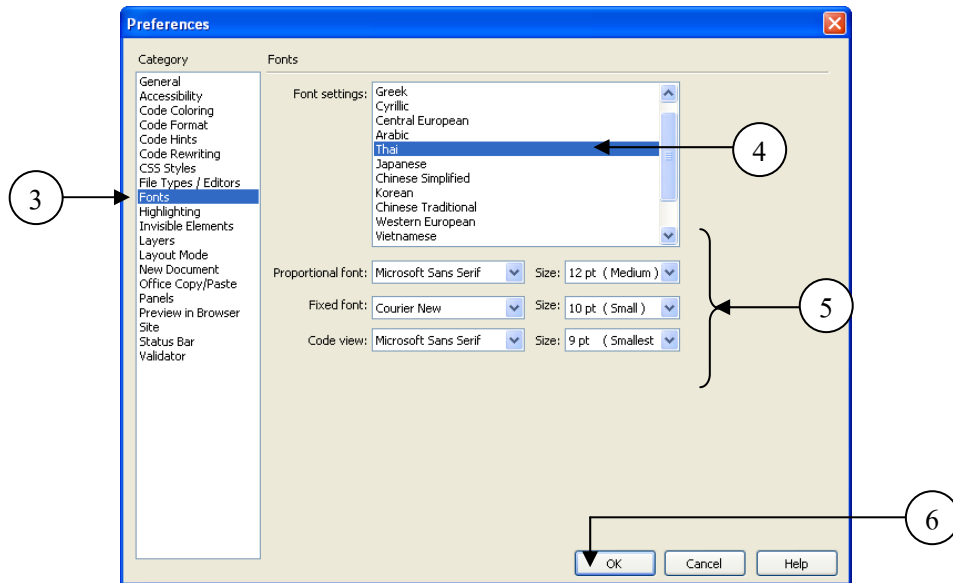
เป็นส่วนที่กำหนดคุณสมบัติของแต่ละออบเจกต์ที่เรานำมาใช้สร้างหน้าเว็บ



การปรับแต่งภาษาไทย

ใน Dreamweaver CS3 สามารถใช้งานภาษาไทยได้โดยไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมเสริม มีขั้นตอนดังนี้

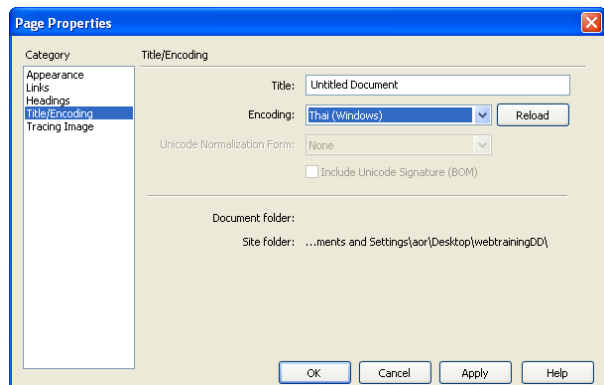
1. เมนู Edit
2. เลือก Preference



3. กรอบ Category เลือก Font
4. กรอบ Font Settings เลือก Thai
5. เลือกฟอนต์และปรับขนาดตัวอักษร
6. คลิกปุ่ม OK

การใช้งานภาษาไทย

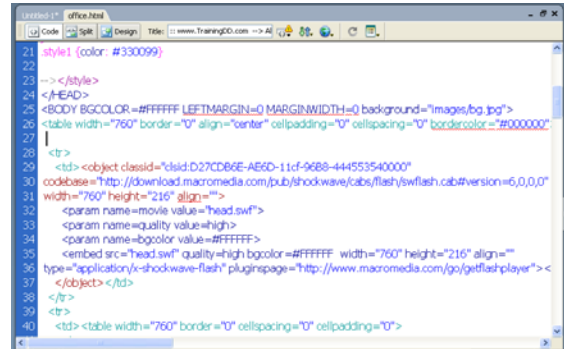
1. เมนู Modify > Page Properties
จะปรากฏหน้าต่าง Page Properties ให้กำหนดค่าดังนี้
2. เลือกหัวข้อ Title/Encoding
3. เลือกคำสั่ง Thai (Windows)
4. คลิกปุ่ม OK



รูปแบบการแก้ไขหน้าเว็บ

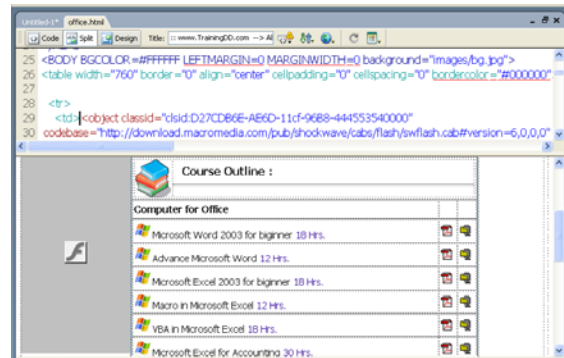
รูปแบบที่ 1 Code

เป็นหน้าต่างแสดงโค้ด HTML เหมาะ
สำหรับผู้ที่สามารถเขียนโค้ด HTML ได้



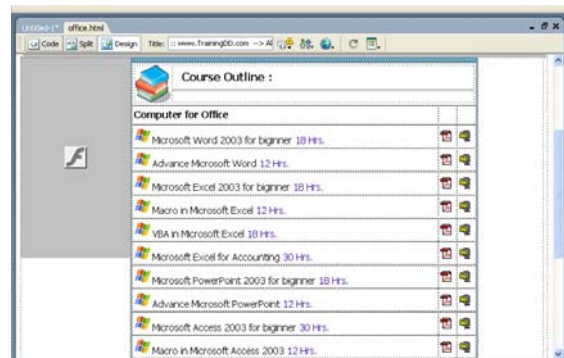
รูปแบบที่ 2 Split

เป็นหน้าต่างแสดงทั้งโค้ด HTML
และหน้าเว็บเพจที่กำลังทำงานอยู่ ใช้ในการ
กำหนดตำแหน่งที่ต้องการจัดวางโค้ดบนหน้า
เว็บ



รูปแบบที่ 3 Design

แสดงหน้าเว็บเพจปกติ ไม่มีการแสดง
โค้ดต่าง ๆ เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้นสร้าง
เว็บไซต์

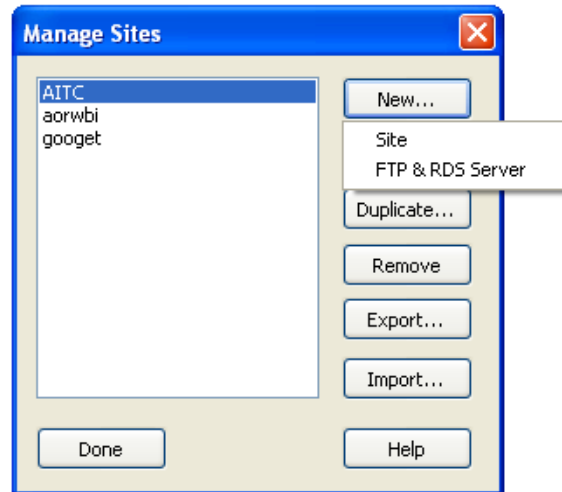


การสร้าง Site สำหรับเก็บเว็บไซต์

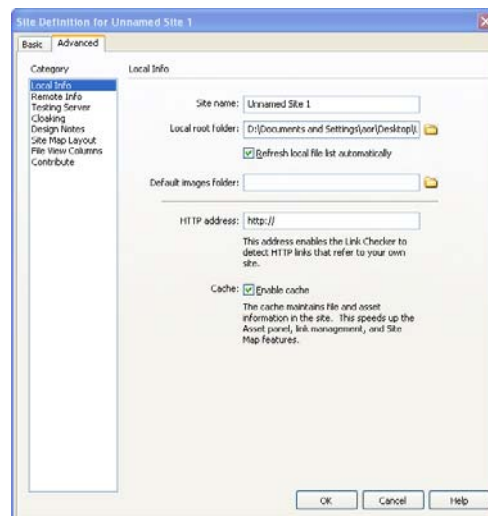
การสร้างชื่อ Site ใหม่ คือการสร้างโฟลเดอร์ที่เก็บเว็บไซต์ของเราในโปรแกรม Dreamweaver โดยกำหนดรูปแบบการสร้างเว็บไซต์ที่ใช้เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ก่อนการอัปโหลด ข้อมูลขึ้นบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ในภายหลังที่เราสร้างเว็บไซต์เสร็จเรียบร้อยแล้ว

มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกเมนู Site > Manage Sites
2. คลิกปุ่ม New แล้วเลือก Site

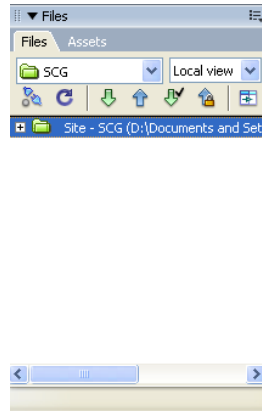


3. เลือกแท็บ Advanced
 - Site name : ตั้งชื่อโฟลเดอร์ที่ใช้เก็บเว็บไซต์
 - Local root folder : ระบุแหล่งที่เก็บไฟล์
 - Default images folder : ระบุแหล่งที่เก็บรูปภาพ



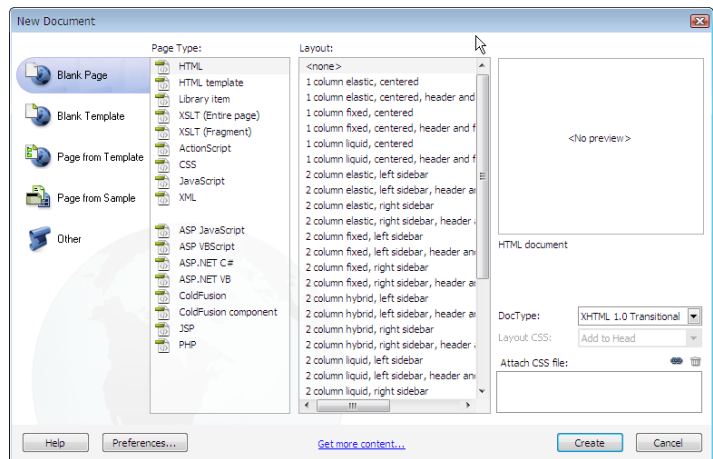
4. คลิกปุ่ม OK
5. คลิกปุ่ม Done

แสดงชื่อ Site ที่เก็บเว็บไซต์ของเรา

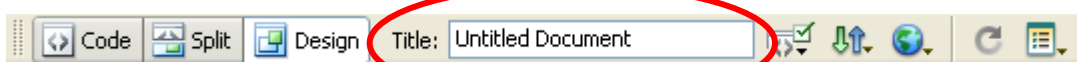


เริ่มต้นสร้างเว็บเพจ

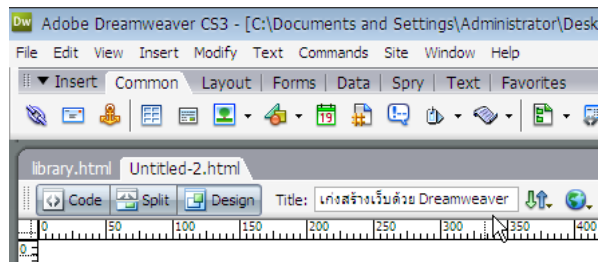
1. เมนู File > New
2. เลือก Basic page :
HTML
3. คลิกปุ่ม Create



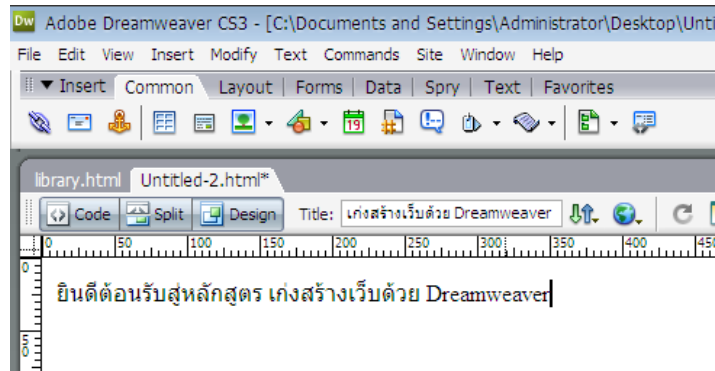
กำหนดหัวเรื่องบนเว็บเพจ



พิมพ์ชื่อหัวเรื่องที่ต้องการ เช่น My homepage แล้วกด Enter
สังเกตว่าชื่อหัวเรื่องที่กำหนดจะแสดงที่ Title Bar

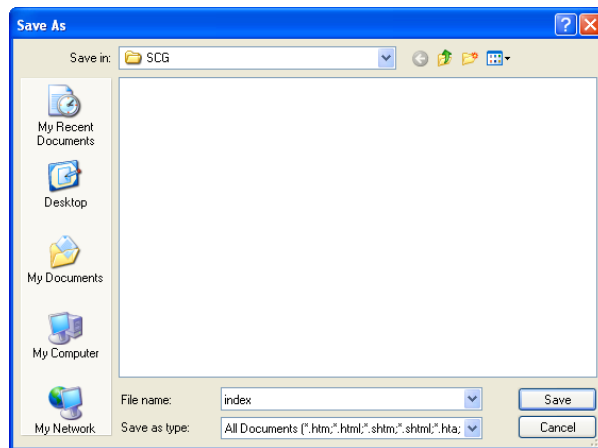


พิมพ์ข้อความภาษาไทยเพื่อทดสอบการใช้งาน



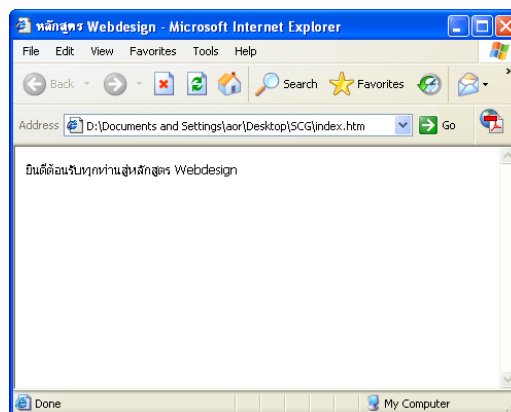
การบันทึกเว็บเพจ

1. เมนู File > Save as
2. ตั้งชื่อไฟล์
3. คลิกปุ่ม Save




ทดสอบดูผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

เมื่อบันทึกเว็บเพจเรียบร้อยแล้ว เราสามารถทดสอบดูผลลัพธ์การแสดงผลในโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ โดยการกดปุ่ม F12 ที่คีย์บอร์ด



การออกจากโปรแกรม

1. เมนู File > Exit

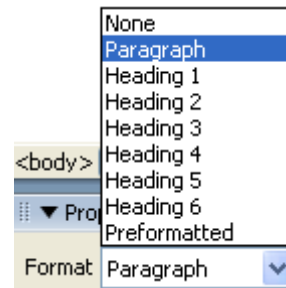
หรือคลิกปุ่ม  ที่มุมบนขวามือ เพื่อปิดโปรแกรม

การตกแต่งข้อความ

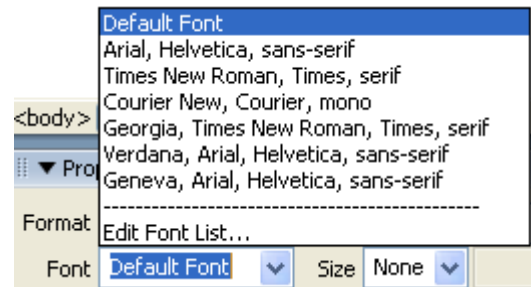
กำหนดรูปแบบข้อความ

ปรับแต่งรูปแบบข้อความในหน้าต่าง Properties

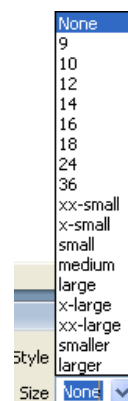
กำหนดรูปแบบตัวอักษรสำเร็จรูป



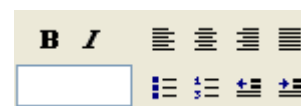
กำหนดรูปแบบตัวอักษรที่มีอยู่ในเครื่อง



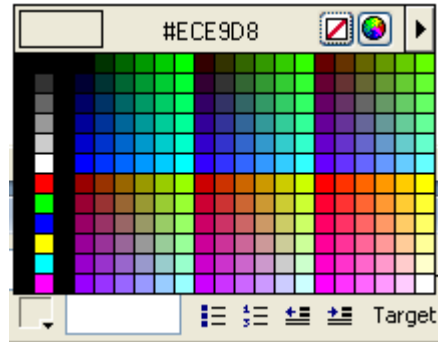
กำหนดขนาดตัวอักษร



กำหนดตัวหนา (B) ตัวเอียง (I) และจัดตำแหน่งข้อความ



กำหนดสีตัวอักษร



☐ Bullet และ ตัวเลขกำกับในแต่ละบรรทัด

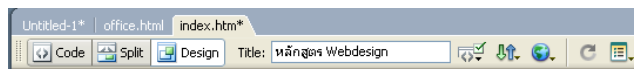


ยินดีต้อนรับทุกท่านสู่หลักสูตร Webdesign

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage

- Macromedia Dreamweaver MX 2004
- Adobe PhotoshopCS
- Adobe ImageReadyCS
- Macromedia Flash 8 |

จัดลำดับเนื้อหาโดยใช้



ยินดีต้อนรับทุกท่านสู่หลักสูตร Webdesign

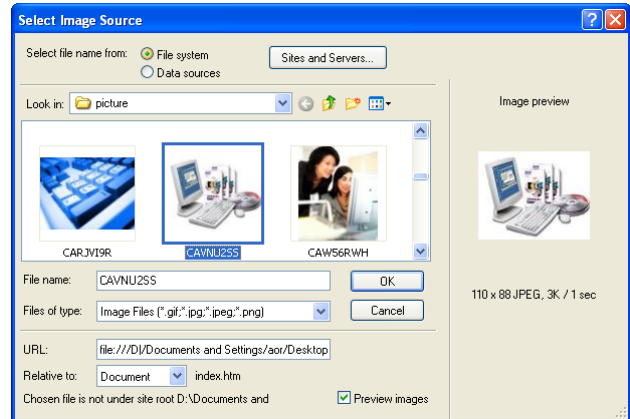
เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage

1. Macromedia Dreamweaver MX 2004
2. Adobe PhotoshopCS
3. Adobe ImageReadyCS
4. Macromedia Flash 8

จัดลำดับเนื้อหาโดยใช้

การแทรกรูปภาพ

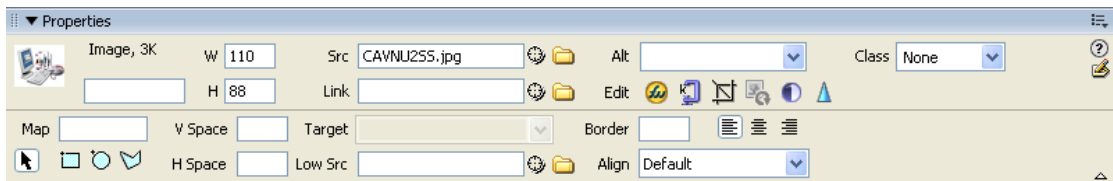
1. เลือกไอคอน Image
2. เลือกแหล่งที่เก็บไฟล์รูปภาพ
3. เลือกภาพที่ต้องการ
4. คลิกปุ่ม OK



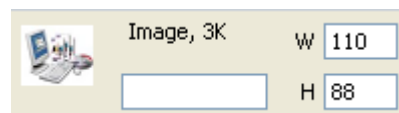
การปรับแต่งรายละเอียดของรูปภาพ

เมื่อนำภาพเข้ามาไว้ในเว็บเพจ เราสามารถปรับแต่งรายละเอียดของรูปภาพในหน้าต่าง

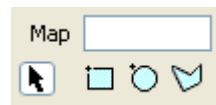
Properties เช่น ขนาด และตำแหน่งภาพในเว็บเพจ เป็นต้น



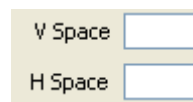
ปรับความกว้างความสูงของรูปภาพ



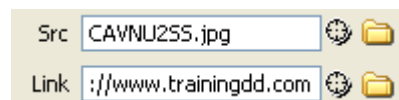
สร้าง Image Map ให้กับภาพ



ระยะห่างของภาพในแนวนอน/แนวตั้ง

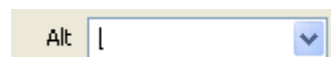


แสดงตำแหน่งที่เก็บไฟล์รูปภาพ

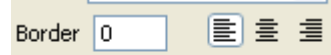


เชื่อมโยงภาพไปยังเว็บไซต์อื่น

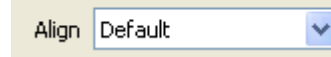
ใส่ข้อความกำกับรูปภาพ



ความหนาของเส้นขอบภาพ




กำหนดตำแหน่งภาพในเว็บเพจ



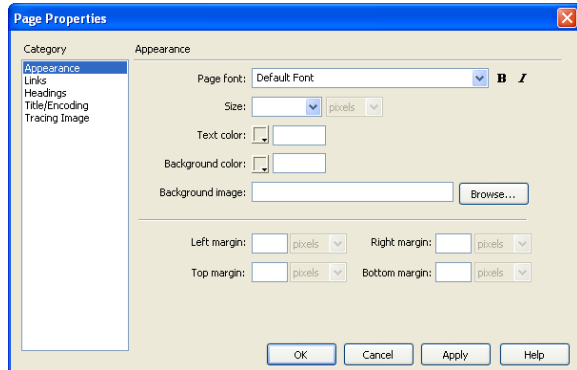
การจัดเรียงข้อความที่อยู่ต่อจากภาพ

ตัวอย่าง เช่น

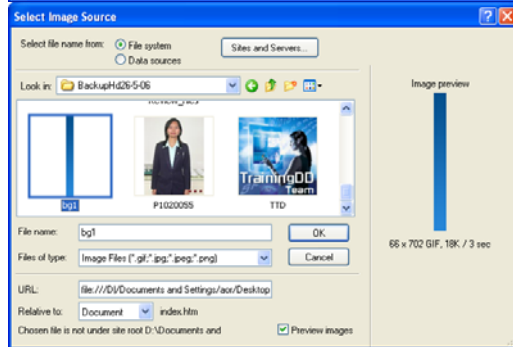
<p>Default : จัดเรียงภาพและข้อความตาม บรรทัดที่ผู้ใช้ (ปกติจะเป็นแบบ Baseline)</p>	 <p style="text-align: center;">เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Macromedia Dreamweaver 2. Adobe PhotoshopCS 3. Adobe ImageReadyCS 4. Macromedia Flash 8
<p>Baseline : ขอบล่างของภาพตรงกับ แนวล่างสุดของข้อความ</p>	 <p style="text-align: center;">เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Macromedia Dreamweaver 2. Adobe PhotoshopCS 3. Adobe ImageReadyCS 4. Macromedia Flash 8
<p>Top : ขอบบนของภาพตรงกับแนว บนสุดของข้อความ</p>	 <p style="text-align: center;">เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Macromedia Dreamweaver 2. Adobe PhotoshopCS 3. Adobe ImageReadyCS 4. Macromedia Flash 8
<p>Middle : กึ่งกลางของภาพตรงกับแนว ล่างสุดของข้อความ</p>	 <p style="text-align: center;">เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Macromedia Dreamweaver 2. Adobe PhotoshopCS 3. Adobe ImageReadyCS 4. Macromedia Flash 8
<p>Bottom : ขอบล่างของภาพตรงกับแนว ล่างสุดของข้อความ</p>	 <p style="text-align: center;">เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Macromedia Dreamweaver 2. Adobe PhotoshopCS 3. Adobe ImageReadyCS 4. Macromedia Flash 8

แสดงภาพเป็นพื้นหลังเว็บเพจ

1. เมนู Modify > Page Properties
2. คลิกปุ่ม Browse เพื่อ ไปเลือกภาพพื้นหลัง



3. เลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม OK



ถ้าภาพยังไม่ได้ถูกจัดเก็บอยู่ในโฟลเดอร์ Image ใน Site ที่สร้างขึ้นตอนแรก ก็ให้คลิกปุ่ม Yes เพื่อจัดเก็บภาพพื้นหลังนี้ลงในโฟลเดอร์ Image



แสดงภาพพื้นหลังเว็บเพจ

ยินดีต้อนรับทุกท่านสู่หลักสูตร Webdesign

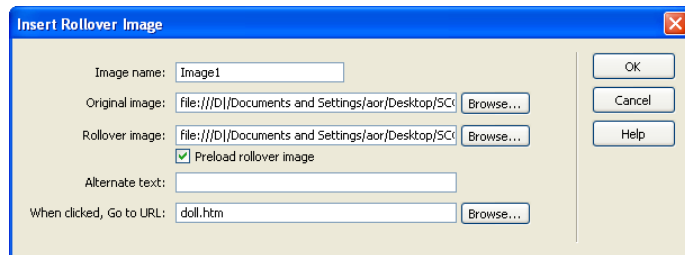
เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา Webpage

1. Macromedia Dreamweaver MX 2004
2. Adobe PhotoshopCS
3. Adobe ImageReadyCS
4. Macromedia Flash 8

การสร้างภาพแบบ RollOver Image

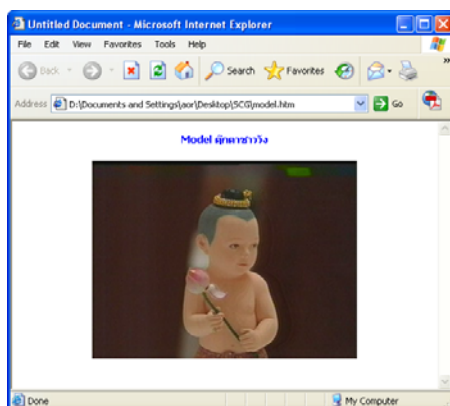
เป็นการสร้างลูกเล่นให้กับภาพบนหน้าเว็บให้น่าใช้งานมากขึ้น เพราะเป็นการสลับภาพเมื่อนำเมาส์ไปวางเหนือรูปภาพนั้น และเมื่อนำเมาส์ออกไปก็จะกลับมาเป็นภาพเดิม และสามารถคลิกเมาส์เพื่อเชื่อมโยงไปยังไฟล์เว็บเพจหรือรูปภาพต่าง ๆ ได้

1. เลือกตำแหน่งที่จะสร้างภาพแบบ RollOver
2. เลือกคำสั่ง  Rollover Image
3. ตั้งชื่อให้กับภาพแบบ RollOver
 - Original image : คลิกปุ่ม Browse เพื่อเลือกภาพที่ต้องการ
 - Rollover image : คลิกปุ่ม Browse เพื่อเลือกภาพที่ต้องการ
4. พิมพ์ชื่อไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยง
5. คลิกปุ่ม OK

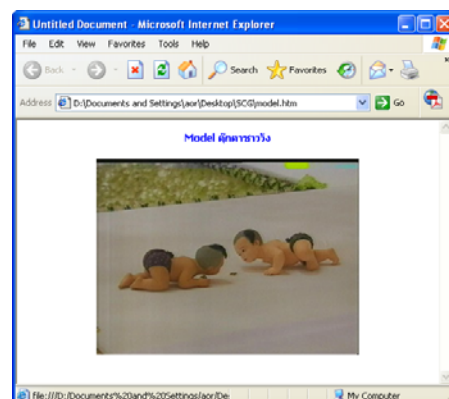


6. ทดสอบภาพ Rollover Image บนหน้าต่างบราวเซอร์ โดยทำการบันทึกไฟล์และกดปุ่ม

F12



ภาพเดิมก่อนนำเมาส์มาวาง




นำเมาส์มาวางภาพเดิมก็จะถูกเปลี่ยนเป็นภาพใหม่และสามารถคลิกลิงค์ไปยังเว็บเพจอื่น ๆ ได้

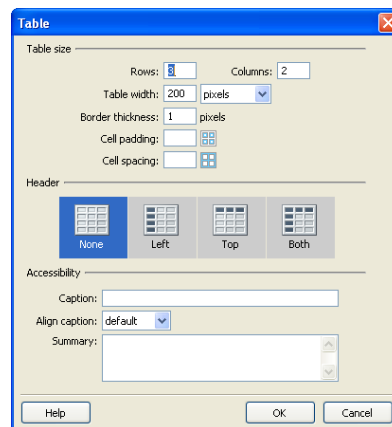
การสร้างตารางและทำงานกับตาราง

การจัดองค์ประกอบต่าง ๆ บนหน้าเว็บที่ติดตั้งแต่แรก จะทำให้เราสามารถแทรกภาพ, ข้อความ หรือลบ ย้ายส่วนประกอบบนหน้าเว็บได้อย่างไม่ยุ่งยาก

การใช้ตารางเหมาะสำหรับการนำเสนอข้อมูลจำนวนมากที่ต้องการจัดให้เป็นระเบียบ โดยอยู่ในรูปของแถว และคอลัมน์ เช่น การแสดงรายการสินค้า เป็นต้น นอกจากนี้จะช่วยให้การจัดองค์ประกอบต่าง ๆ ในเว็บเพจเพื่อให้เป็นระเบียบและเป็นสัดส่วนอีกด้วย

□ การสร้างตาราง

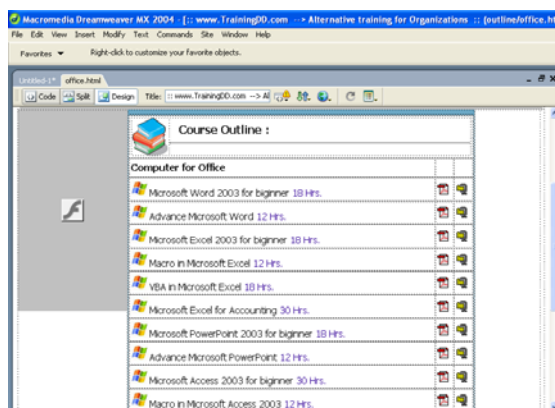
1. คลิกปุ่ม  จากกลุ่มเครื่องมือ Common เพื่อสร้างตาราง
2. กำหนดขนาดตาราง เช่น 3 แถว 2 คอลัมน์ ดังรูป



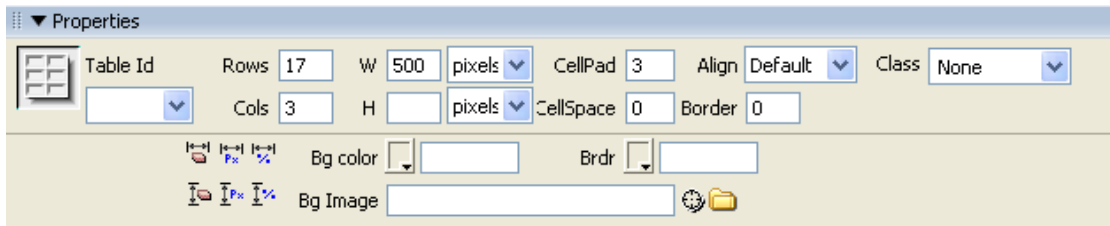
3. คลิกปุ่ม OK

□ ใส่ข้อความและรูปภาพในตาราง

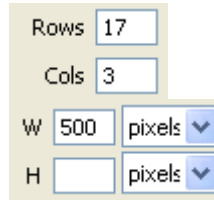
1. คลิกเมาส์ภายในช่องเซลล์ให้ปรากฏเคอร์เซอร์กระพริบ
2. คลิกปุ่ม Image เลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ จากนั้นคลิกปุ่ม OK
3. คลิกรูปภาพเพื่อจัดวางตำแหน่ง



การปรับแต่งตาราง



กำหนดจำนวนแถวและคอลัมน์



ระบุความกว้างความสูงของช่องตาราง

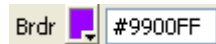


สีพื้นหลัง

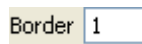
กำหนดพื้นหลังในตารางเป็นภาพ



สีเส้นขอบตาราง

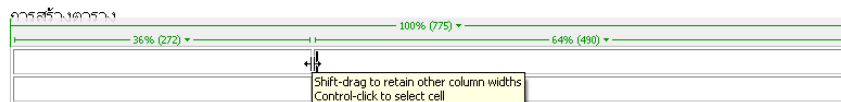


ความหนาของเส้นตาราง



การแก้ไขตาราง

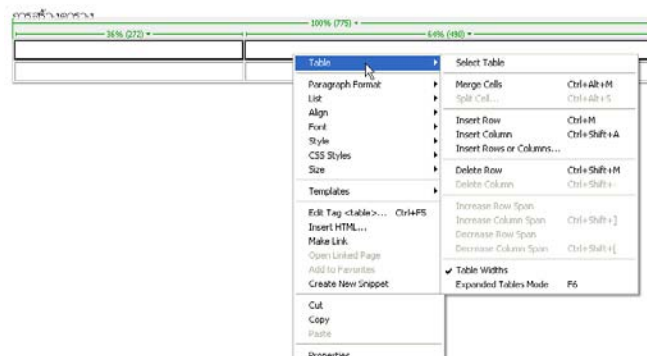
เราสามารถปรับขนาดของตารางหรือช่องตารางแต่ละช่องได้ เพื่อให้พอดีกับภาพหรือข้อความที่อยู่ในช่องตาราง



การแทรกแถวและคอลัมน์

คลิกเมาส์ขวาที่ช่องตาราง แล้วเลือกคำสั่ง Table

- Insert Row : แทรกแถวเพิ่ม 1 แถว
- Insert Column : แทรกคอลัมน์เพิ่ม 1 คอลัมน์
- Insert Rows or Columns : แทรกหลายแถวหรือหลายคอลัมน์



การเชื่อมโยง (Link)

การเชื่อมโยงบนเว็บเพจมีด้วยกันหลายรูปแบบ อาจจะแบ่งตามการใช้งาน หรือตามลักษณะของการเชื่อมโยงก็ได้ แต่ถ้าแบ่งตามวัตถุประสงค์ของรูปแบบการใช้งานจะแบ่งการเชื่อมโยงบนเว็บเพจออกเป็นประเภทต่าง ๆ ดังนี้

1. เชื่อมโยงภายในเว็บเพจเดียวกัน
2. เชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน
3. เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น
4. เชื่อมโยงด้วยอีเมลล์
5. เชื่อมโยงด้วย Map Link
6. เชื่อมโยงเว็บเพจในเฟรม
7. เทคนิคการสร้าง Jump Menu เพื่อกระโดดไปยังลิงค์ที่ต้องการ

เชื่อมโยงภายในเว็บเพจเดียวกัน

หากข้อมูลในเว็บเพจเดียวกันมีขนาดยาวมาก ทำให้ต้องใช้ Scrollbar ในการเลื่อนดู เราสามารถทำการเชื่อมโยงข้อมูล โดยคลิกข้อมูลที่เรทำการ Link แล้ว ให้กระโดดไปยังข้อมูลอื่นที่อยู่ในส่วนอื่น ๆ ในเว็บเพจเดียวกันได้

เชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน

การเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน คือการเชื่อมโยงจากหน้าเว็บหนึ่งไปยังอีกหน้าเว็บหนึ่งที่อยู่ภายในเว็บไซต์เดียวกัน เช่น การคลิกเลือกหัวข้อลิงค์ที่เราสนใจในหน้าโฮมเพจ เพื่อเข้าไปดูรายละเอียดเพิ่มเติมของหัวข้อลิงค์นั้นในอีกหน้าเว็บเพจหนึ่งที่เราสร้างไว้แล้ว มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกข้อความที่เราจะเชื่อมโยง
2. คลิกเมาส์เพื่อเข้าไปเลือกเว็บเพจที่จะเชื่อมโยงไปหา
3. เลือกเว็บเพจที่จะเชื่อมโยง แล้วคลิกปุ่ม OK

เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น

นอกจากนี้เรายังสามารถเชื่อมโยงหน้าเว็บของเราไปยังเว็บไซต์อื่น ๆ เพื่อ Link ให้ไปดูข้อมูลที่น่าสนใจจากเว็บไซต์อื่น ๆ ได้

1. เลือกข้อความที่เราจะเชื่อมโยง
2. พิมพ์ URL ของเว็บไซต์ที่จะ Link ไป แล้วกดปุ่ม Enter เช่น <http://www.ilearn.in.th>

□ เชื่อมโยงด้วยอีเมล

หากผู้เข้าชมเว็บไซต์ของเราอยากจะติดต่อสอบถามปัญหาเกี่ยวกับเว็บไซต์นี้ เราสามารถสร้างการเชื่อมโยงเพื่อให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ติดต่อกับเราได้ทางอีเมล

1. เลือกข้อความที่เราจะเชื่อมโยง
2. พิมพ์คำว่า mailto: แล้วตามด้วยเมลที่จะให้ติดต่อได้ เช่น
mailto:webmaster@trainingdd.com
3. บันทึกไฟล์ และทดสอบผลลัพธ์ กดปุ่ม F12

□ เชื่อมโยงด้วย Map Link

การเชื่อมโยงด้วย Map Link คือ การกำหนดขอบเขตการลิงค์บนภาพกราฟิกขนาดใหญ่ได้ ซึ่งเราสามารถกำหนดพื้นที่การลิงค์กับภาพที่เป็นรูปสี่เหลี่ยม วงกลม หรือรูปหลายเหลี่ยมก็ได้ โดยเมื่อเรากดคลิกที่ส่วนต่าง ๆ ของภาพที่ทำ Map Link จะสามารถเชื่อมโยงไปยังหน้าเว็บอื่น ๆ ต่อไปได้

1. คลิกเลือกรูปแบบของ Map Link ที่เราจะสร้าง
2. วาด Map Link ลงไปบนภาพที่เราจะเชื่อมโยง
3. คลิกไอคอน เพื่อเลือกไฟล์หรือพิมพ์ชื่อเพจที่จะเชื่อมโยง
4. กำหนดรูปแบบการเปิดเว็บเพจ
 - _blank : ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงในหน้าต่างเบราว์เซอร์ใหม่อีกหน้าต่าง
 - _parent : ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงในหน้าต่างเบราว์เซอร์เดิม
 - _self : ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงในเฟรมเดิม
 - _top : ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงในหน้าต่างเบราว์เซอร์เดิม โดยจัดให้เต็มเฟรม
5. บันทึกไฟล์ และทดสอบผลลัพธ์ กดปุ่ม F12

□ เชื่อมโยงเว็บเพจในเฟรม

การเชื่อมโยงเว็บเพจในเฟรม เราจะใช้ในกรณีที่เราสร้างหน้าเว็บเพจด้วยเฟรมเท่านั้น

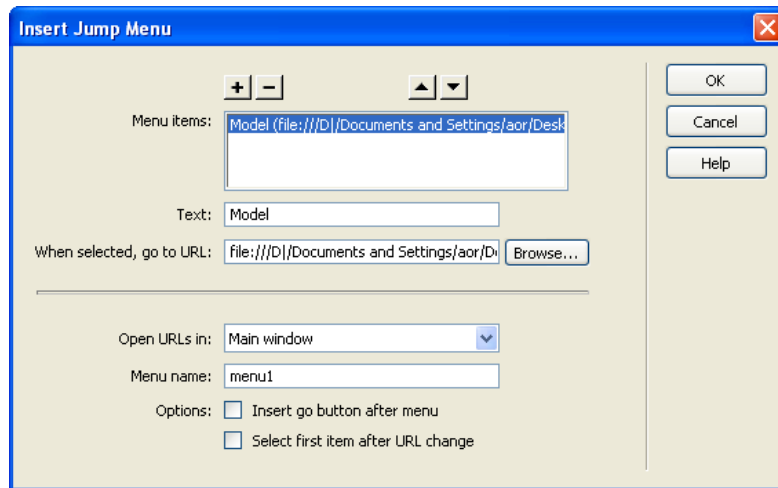
1. เลือกข้อความที่จะทำเป็น Link
2. คลิกเมาส์เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเชื่อมโยง
3. เลือกไฟล์ที่จะเชื่อมโยง แล้วคลิกปุ่ม OK
4. กำหนดการแสดงผลบนเฟรมจากช่อง Target
5. บันทึกไฟล์ และทดสอบผลลัพธ์ กดปุ่ม F12



□ การสร้าง Jump Menu เพื่อกระโดดไปยังลิงค์ที่ต้องการ

Jump Menu เป็นรายการที่ให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกกระโดดไปยังลิงค์ที่ต้องการได้ ซึ่งมีประโยชน์มาก หากเว็บไซต์ที่เราสร้างมีขนาดใหญ่ เพราะทำให้ผู้เข้าชมสามารถเปิดดูข้อมูลที่ต้องการได้อย่างรวดเร็ว

1. นำเมาส์วางตรงตำแหน่งที่ต้องการสร้าง Jump Menu บนเว็บเพจแล้วเลือกคำสั่ง Insert >

Form > Jump Menu หรือคลิกปุ่ม 

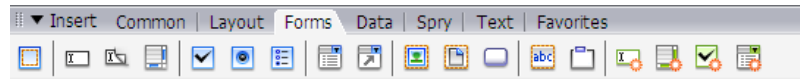



2. จะปรากฏหน้าต่าง Jump Menu จากนั้นให้พิมพ์ค่าที่ต้องการให้ปรากฏในรายการช่อง Text และคลิกปุ่ม  เพื่อใส่รายการเพิ่ม หรือคลิกปุ่ม  เพื่อลบรายการที่ไม่ต้องการออกไป

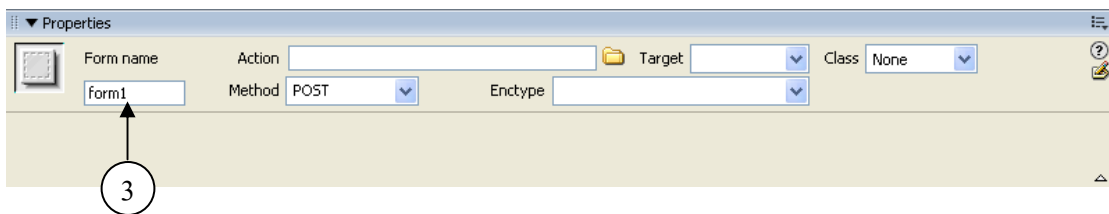
3. คลิกปุ่ม OK

การสร้างฟอร์ม

ในโปรแกรม Dreamweaver CS3 ได้จัดเตรียมเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างฟอร์ม โดยเราสามารถนำอ็อบเจกต์เหล่านี้ไปวางบนเอกสารฟอร์ม แต่จะต้องเขียนโปรแกรมสคริปต์ เช่น ASP, PHP และ JAVA ทำงานควบคู่กับฟอร์มด้วย เพื่อใช้ในการประมวลผลข้อมูลที่ได้รับจากแบบสอบถาม



1. คลิกปุ่ม  เพื่อสร้างขอบเขตของฟอร์ม
2. กำหนดวิธีการทำงานของฟอร์มใน Properties Inspector ดังนี้



Method คือ วิธีในการถ่ายข้อมูลกับโปรแกรมสคริปต์ ซึ่งมีให้เลือก 2 แบบคือ

- POST คือ การส่งข้อมูลภายในฟอร์มไปยังโปรแกรมสคริปต์ที่ละบรรทัด
- GET จะใช้ในการถ่ายข้อมูลจากฟอร์มทั้งหมด โดยมาจากการประมวลผลฟอร์มด้วย

ใส่ฟิลด์กรอกข้อความ

ฟิลด์กรอกข้อความหรือ Text Field เป็นส่วนสำคัญให้ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลลงในฟอร์มได้ ซึ่งเราสามารถกำหนดความกว้างของฟิลด์ จำนวนตัวอักษรที่อยู่ในฟิลด์ หรือกำหนดฟิลด์สำหรับป้อนรหัสผ่านได้

1. นำเมาส์มาวางยังตำแหน่งที่ต้องการวาง Text Field จากนั้นคลิกปุ่ม Text Field เพื่อสร้างฟิลด์สำหรับกรอกข้อความ
2. กำหนดรายละเอียดการปรับแต่งฟิลด์กรอกข้อความในหน้าต่าง Properties ได้ดังนี้
 - Type : เลือกชนิดของข้อมูลที่จะจัดเก็บ มีอยู่ 3 แบบคือ
 - Single line : กรอกข้อมูลในบรรทัดเดียวหรือข้อมูลสั้น ๆ
 - Multi line : กรอกข้อมูลที่มีหลายบรรทัด

- Password : กรอกข้อมูลที่เป็นรหัสผ่าน ซึ่งข้อมูลที่พิมพ์เข้ามาจะมีเครื่องหมายเป็น * แทน

ชื่อ-สกุล :

ที่อยู่ : โทรศัพท์ :

เกิดวันที่ เดือน พ.ศ.

เพศ ชาย หญิง

ระดับการศึกษา

- ปาส.
- ปริญญาตรี
- ปริญญาโท

งานอดิเรก|

อ่านหนังสือ ดูหนัง ฟังเพลง

เลือกไฟล์ภาพเพื่อแสดงรูป

❑ สร้างลิสต์รายการ

การสร้างลิสต์รายการจะใช้ในการเลือกสิ่งที่ต้องการได้จากรายการ โดยมี 2 แบบที่เรากำหนดได้ คือแบบ Menu และแบบ List

ชื่อ-สกุล :

ที่อยู่ : โทรศัพท์ :

เกิดวันที่ เดือน พ.ศ. ← แบบ Menu

เพศ ชาย หญิง

ระดับการศึกษา ← แบบ List

- ปาส.
- ปริญญาตรี
- ปริญญาโท

งานอดิเรก|

อ่านหนังสือ ดูหนัง ฟังเพลง

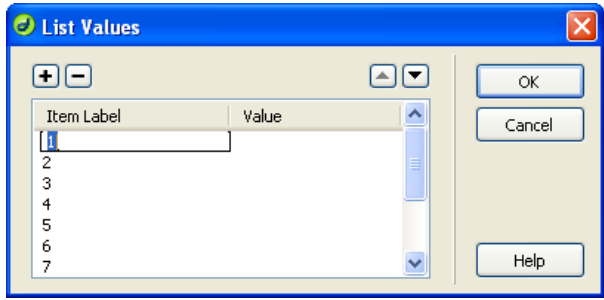
เลือกไฟล์ภาพเพื่อแสดงรูป

■ สร้างลิสต์รายการแบบ Menu

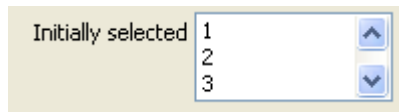
การสร้างลิสต์รายการแบบ Menu เหมาะสำหรับรายการข้อมูลจำนวนมาก ขนาดของข้อมูลจะไม่ยาวมากนัก และใช้พื้นที่น้อยกว่าแบบ List ดังรูป

1. นำเมาส์มาวางยังตำแหน่งที่จะวาง Menu แล้วคลิกปุ่ม
2. กำหนดการสร้างลิสต์รายการแบบ Menu ในหน้าต่าง Properties

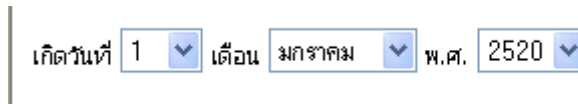
3. คลิกเมาส์ปุ่ม จะแสดงหน้าต่าง List Values เพื่อใส่ค่าที่ต้องการให้แสดงในลิสต์รายการ
4. พิมพ์รายการที่ต้องการให้แสดงในช่อง
5. คลิกปุ่ม OK
6. จะเห็นรายการที่เราต้องการแสดงอยู่ในช่อง Initially



selected จากนั้นให้เราคลิกเมาส์ที่รายการใด ๆ ในช่องนี้ เพื่อให้แสดงในช่องลิสต์



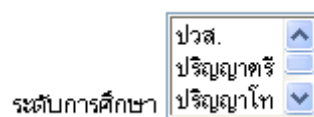
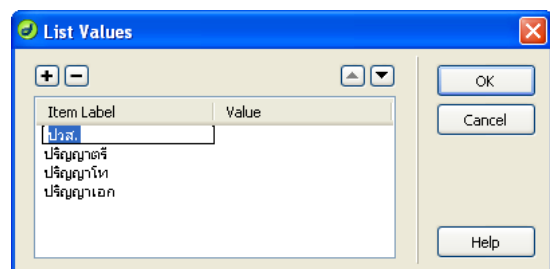
7. แสดงการสร้างลิสต์รายการแบบ Menu ของรายการวันที่ที่เกิด ดังรูป
8. การสร้างลิสต์รายการแบบ Menu ของเดือน และอายุทำตามขั้นตอนเดียวกับขั้นตอนที่ 1-6 แล้วกำหนดลิสต์รายการ ดังรูป



▪ สร้างลิสต์รายการแบบ List

หากต้องการแสดงลิสต์รายการที่มีพื้นที่แสดงข้อมูลหลายๆ ให้เลือกที่ลิสต์รายการแบบ List ซึ่งเราสามารถปรับแต่งรายละเอียดได้ ดังนี้

1. นำเมาส์มาวางยังตำแหน่งที่จะวาง Menu แล้วคลิกปุ่ม
2. กำหนดการสร้างลิสต์รายการแบบ List ในหน้าต่าง Properties
3. คลิกเมาส์ปุ่ม จะแสดงหน้าต่าง List Values เพื่อใส่ค่าที่ต้องการให้แสดงในลิสต์รายการ
4. พิมพ์รายการที่ต้องการให้แสดงในช่อง
5. คลิกปุ่ม OK
6. ใส่เลข 3 เพื่อปรับจำนวนบรรทัดที่รายการสามารถแสดงข้อมูลได้




(ในที่นี้ให้แสดงรายการทั้งหมด 3 รายการ)

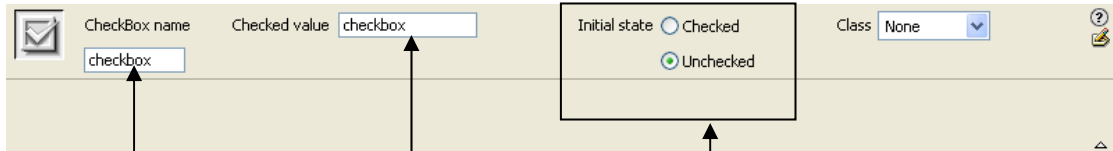
■ สร้างเช็คบ็อกซ์

เช็คบ็อกซ์หรือ Check box ให้ผู้ใช้สามารถเลือกหรือยกเลิกสิ่งที่เลือกได้ โดยมีได้หลายตัวเลือกเหมาะสำหรับใช้กับคำถามที่มีได้หลายคำตอบ

1. นำเมาส์วางบนตำแหน่งที่จะวาง Check Box

2. เลือกคำสั่ง Insert > Form > Check box หรือกดปุ่ม 

3. ปรับแต่งรายละเอียดของ Check Box



ใส่ชื่อตัวแปรที่เก็บค่าที่

ผู้ใช้เลือก


กำหนดค่าที่ใช้ร่วมกับชื่อตัวแปร
ของเช็คบ็อกซ์ในการส่งค่า
ให้กับโปรแกรมสคริปต์ CGI

หากต้องการให้มีการเลือกที่เช็คบ็อกซ์ไว้ตั้งแต่เริ่มให้เลือกเป็น Checked ถ้าไม่ต้องการให้เลือกเป็น Unchecked

■ สร้าง Radio Button

การสร้าง Radio Button เหมาะกับตัวเลือกที่ให้ผู้เลือกเพียงตัวเดียว จะใช้เกี่ยวกับคำถามที่ต้องการคำตอบที่เจาะจงแน่นอน โดยมากมักจะถูกนำไปใช้แบบสอบถามบนเว็บ มีวิธีการสร้างดังนี้

1. นำเมาส์วางบนตำแหน่งที่จะวาง Radio Button

2. เลือกคำสั่ง Insert > Form > Radio Button กดปุ่ม 

3. ปรับแต่งรายละเอียดของ Radio Button

■ กรอบสำหรับเลือกไฟล์

กรอบสำหรับเลือกไฟล์หรือ File Field เป็นช่องให้เราใส่ชื่อไฟล์ได้ในเว็บเพจ เช่น ไฟล์ภาพหรือการอัปโหลดไฟล์มาที่เว็บไซต์ ซึ่งจะมีปุ่ม สำหรับค้นหาไฟล์ที่เราต้องการ ดังนี้

1. นำเมาส์วางบนตำแหน่งที่จะวาง File Field

2. เลือกคำสั่ง Insert > Form > File Field กดปุ่ม


3. ปรับแต่งรายละเอียดของ File Field

เลือกไฟล์ภาพเพื่อแสดงรูป

■ สร้างปุ่มกด

ในแบบฟอร์มจะมีปุ่มกด หรือ Button สำหรับส่งข้อมูลที่กรอกในฟอร์มไปยังโปรแกรมสคริปต์ CGI เพื่อนำไปประมวลผลหรือใช้สำหรับยกเลิกข้อมูลที่กรอก ซึ่งในฟอร์มส่วนมาก เราจะพบปุ่ม Submit และปุ่ม Reset อยู่คู่กัน หรือจะเป็นปุ่มอื่น ๆ ที่เราต้องการก็ได้ มีขั้นตอนดังนี้

1. นำเมาส์วางบนตำแหน่งที่จะวาง Button

2. เลือกคำสั่ง Insert > Form > Button หรือคลิกปุ่ม 

3. ปรับแต่งรายละเอียดของ Button